

SPIS TREŚCI

Wstęp	5
Rozdział 1	
WIRTUALNY ŚWIAT W ŚWIECIE REALNYM A POCZUCIE BEZPIECZEŃSTWA CZŁOWIEKA	9
<i>Małgorzata Chrzanowska-Gancarz</i>	
1.1. Wprowadzenie	9
1.2. Poczucie bezpieczeństwa a miejsce człowieka w świecie	11
1.3. Człowiek niczym „pyłek” w gigantycznej przestrzeni Kosmosu ..	13
1.4. Człowiek jako immanentny komponent ewoluującego Kosmosu ..	18
1.5. Człowiek w wirtualnej rzeczywistości	21
1.6. Zakończenie	23
Rozdział 2	
INFORMACJA ORĘŻEM W CYBERPRZESTRZENI. WYBRANE ASPEKTY	29
<i>Andrzej Żebrowski</i>	
2.1. Wprowadzenie	29
2.2. Informacja i jej znaczenie	30
2.3. Zagrożenia	45
2.4. Konflikt nowej generacji lub wojny nowej generacji	54
2.5. Podsumowanie	70
Rozdział 3	
WYBRANE MODELE DOJRZAŁOŚCI ZARZĄDZANIA BEZPIECZEŃSTWEM INFORMACJI – ANALIZA PORÓWNAWCZA	73
<i>Aneta Kaczmarek</i>	
3.1. Wstęp	73

3.2. Koncepcja i terminologia modeli dojrzałości	74
3.3. Metodologia badania – przegląd systematyczny	77
3.4. Opis i analiza	82
3.5. C2M2	82
3.6. CMM/SSE-CMM	84
3.7. COBIT/COBIT PM	86
3.8. NIST CSF	87
3.9. ISO/IEC 27002:2013	89
3.10. CCSMM	91
3.11. FAMM/ISFAM	92
3.12. Wnioski	95
3.13. Podsumowanie	97

Rozdział 4

ZARZĄDZANIE BEZPIECZEŃSTWEM INFORMACJI W URZĘDACH ADMINISTRACJI SAMORZĄDOWEJ. GŁÓWNE PROBLEMY

101

Dominika Lisiak-Felicka, Maciej Szmit

4.1. Wprowadzenie	101
4.2. Cel i metoda badania	103
4.3. Wyniki	106
4.4. Podsumowanie	112

Rozdział 5

CYBERBEZPIECZEŃSTWO I PRZESTRZEŃ INFORMACYJNA JAKO ZASADNICZY ELEMENT STRATEGII BEZPIECZEŃSTWA NARODOWEGO 2020

117

Michalina Pietrek

5.1. Wprowadzenie	117
5.2. Cyberprzestrzeń, cyberprzestępczość i cyberterroryzm	118
5.3. Strategia Bezpieczeństwa Narodowego RP 2020	123
5.4. Podsumowanie	127

Rozdział 6

PRZESTĘPCZOŚĆ INTERNETOWA JAKO NOWE ZAGROŻENIE BEZPIECZEŃSTWA

129

Grzegorz Pietrek

6.1. Wprowadzenie	129
6.2. Podsumowanie	143

Rozdział 7

PRZYWŁASZCZENIE TOŻSAMOŚCI 147

Aneta Kamińska-Nawrot

- 7.1. Wprowadzenie 147
- 7.2. Charakterystyka przestępstwa przywłaszczenia tożsamości 150
- 7.3. Zakończenie 157

Rozdział 8

BEZPIECZEŃSTWO CYFROWE ORGANIZACJI 4.0 – ASPEKTY KOMPETENCYJNE 161

Ewa Matuska

- 8.1. Wprowadzenie 161
- 8.2. Organizacja 4.0 – wyzwania kompetencyjne. 163
- 8.3. Bezpieczeństwo cyfrowe – pojęcie i znaczenie w organizacji 167
- 8.4. Kompetencje cyfrowe w polityce Unii Europejskiej 168
- 8.5. Stan rozwoju kompetencji cyfrowych w świetle badań 177
- 8.6. Podsumowanie – kompetencyjne wyzwania dla organizacji 4.0 180

Rozdział 9

POLITYKA BEZPIECZEŃSTWA DANYCH W NOWOCZESNEJ TELEMEDYCYNIE (WYBRANE ASPEKTY) 185

Joanna Grubicka, Magdalena Osowicka

- 9.1. Wprowadzenie 185
- 9.2. Bezpieczeństwo zdrowotne a informacja w nowoczesnej
telemedycynie 186
- 9.3. Polityka zdrowotna determinantą poziomu bezpieczeństwa
zdrowotnego 190
- 9.4. Zastosowanie telemedycyny w poszczególnych dziedzinach
medycyny 196
- 9.5. Perspektywy rozwoju telemedycyny oraz zastosowanie w dobie
epidemii 201
- 9.6. Podsumowanie 203

Rozdział 10

ROSYJSKI DARKNET I PRZECIWDZIAŁANIE ZAGROŻENIOM W RUNECIE 211

Agata Krzywdzińska

- 10.1. Wstęp (cel, założenia metodologiczne, pytanie główne
i szczegółowe) 211

371

10.2. Definicja Darknetu	212
10.3. Uprawnienia i działania Roskomnadzoru	213
10.4. Wnioski	218
Rozdział 11	
E-COACHING W CYBERPRZESTRZENI W PERSPEKTYWIE BEZPIECZEŃSTWA WSPÓŁCZESNEGO CZŁOWIEKA	
<i>Mirosław Betkowski</i>	
11.1. Wstęp	221
11.2. Poradnictwo	222
11.3. <i>Coaching</i> jako narzędzie edukacyjno-doradcze	225
11.4. Badania i analiza stanu rzeczy	229
11.5. Zakończenie	233
Rozdział 12	
BEZPIECZEŃSTWO ZAKUPÓW INTERNETOWYCH W KONTEKŚCIE PROMOCJI TOWARÓW, PRODUKTÓW I USŁUG	
<i>Iwona Osmólska</i>	
12.1. Wprowadzenie	237
12.2. Promocja w Internecie	239
12.3. Kwestia bezpieczeństwa w handlu elektronicznym	242
12.4. Wyniki badań	245
12.5. Podsumowanie wyników badań i wnioski	253
Rozdział 13	
UZALEŻNIENIE OD GIER KOMPUTEROWYCH – ASPEKT PEDAGOGICZNY	
<i>Mariola Pałka-Pilecka</i>	
13.1. Wstęp	257
13.2. Charakterystyka zjawiska uzależnienia od gier komputerowych.	258
13.3. Obraz rozwoju patologicznego grania – opis przypadku i skala problemu	261
13.4. Działania profilaktyczno-wychowawcze	265
13.5. Zakończenie	269
Rozdział 14	
POCZUCIE TOŻSAMOŚCI PŁCIOWEJ A AGRESJA U UŻYTKOWNIKÓW PORTALI SPOŁECZNOŚCIOWYCH	
<i>Mateusz Lammek</i>	

Rozdział 15

PRAWNE ASPEKTY ZDALNEJ IDENTYFIKACJI BIOMETRYCZNEJ W KONTEKŚCIE SZTUCZNEJ INTELIGENCJI.	287
--	------------

Sandra Targońska

15.1. Wprowadzenie	287
15.2. Terminologia	288
15.3. Regulacje prawne dotyczące danych biometrycznych	290
15.4. Szanse i zagrożenia związane z rozwojem zdalnej identyfikacji biometrycznej	299
15.5. Podsumowanie	303
15.6. Zakończenie	305

Rozdział 16

ŚWIAT WIRTUALNEJ MIŁOŚCI JAKO PREDYKTOR POWSTANIA NOWYCH RODZAJÓW INTERAKTYWNOŚCI (NA PRZYKŁADZIE JAPONII)	309
---	------------

Dorota Kielb-Grabarczyk

16.1. Wprowadzenie	309
16.2. Dorosłe życie w pojedynkę	310
16.3. Cykl życia	311
16.4. Wirtualizacja związku – „możesz być, z kimkolwiek chcesz”	312
16.5. Randka z symulatorem	313
16.6. Wirtualna miłość	314
16.7. Prawdziwe życie, czy „życie na ekranie”	317
16.8. Zakończenie	319

Rozdział 17

ZAŁOŻENIA EDUKACJI XXI WIEKU A TECHNOLOGICZNE ŚRODOWISKO UCZENIA SIĘ	323
---	------------

Jolanta Maciąg

Rozdział 18

TELEPRACA JAKO WYZWANIE: SZANSE I ZAGROŻENIA.	335
--	------------

Anna Rychły-Lipińska, Agnieszka Satek-Imińska

18.1. Wstęp	335
18.2. Definityjne ujęcie telepracy.	336
18.3. Rodzaje telepracy	339
18.4. Korzyści i zagrożenia związane z telepracą	342

18.5. Rynek pracy zdalnej w Polsce w aspekcie oczekiwań pracowników	346
18.6. Praca zdalna w wybranych krajach Unii Europejskiej	351
18.7. Podsumowanie	352

Rozdział 19

KONSTRUKCJA I WALIDACJA

KWESTIONARIUSZA PRACY ZDALNEJ	357
--	------------

Agnieszka Bartczak

19.1. Wprowadzenie	357
19.2. Metoda	360
19.3. Wyniki eksploracyjnej analizy czynnikowej kwestionariusza	361
19.4. Podsumowanie	366